ZEPPELIN - Giants of the sky

Ficha de referencia rápida

Para empezar

Siga las instrucciones que se dan en esta ficha de referencia de la compilación para instalar y poner en marcha su juego Zeppelin - Giants of the Sky.
Una vez cargado el juego, puede escoger entre las opciones siguientes:

New Game (Nuevo juego)
Haga clic sobre este botón para iniciar una nueva partida.

Load Game (Cargar una partida)
Esta opción le permite cargar una partida guardada previamente. Haga clic simplemente sobre el nombre de la copia que desee restaurar.

Elección del personaje
Esta opción le da la posibilidad de hacer desfilar los diferentes personajes que puede encarnar en esta simulación. Haga clic sobre los botones en forma de flecha para pasar revista a las diferentes caras. A continuación haga clic en OK para confirmar su elección.

Elección del nombre
Cuando haya seleccionado su personaje, usted puede darle un nombre. Seleccione este nombre y pulse la tecla Enter para validarlo.

Su primer Zeppelín
Al iniciarse la partida, cada jugador entra en posesión de un zeppelín. Es decir, cada dirigible debe ser inaugurado. Proceda del mismo modo que con el nombre de su personaje. Una vez seleccionado el nombre, haga clic en el botón <YES> para poner en funcionamiento su zeppelín.

Opciones de juego

Sound On/Off (sonido activado/desactivado)
Permite activar o desactivar los sonidos del juego.

Quit

History On/Off (Contexto histórico sí/no)
Si usted selecciona "History Off", las informaciones históricas y los artículos de periódicos no aparecerán durante la partida.

Load Game (Cargar una partida)
Seleccione esta opción para cambiar una partida que haya guardado previamente (los archivos de seguridad tienen la extensión *.GAM).

Save Game (Guardar una partida)
Esta opción permite grabar la partida en curso, las estadísticas actuales, los acontecimientos y la fecha (por ejemplo, julio de 1914).

End Game (salir)
Seleccione esta opción para volver al sistema de explotación.

Comandos del teclado

Es posible utilizar atajos del teclado para acceder directamente a las principales pantallas del juego.

F1 Producción
F2 Dirigible
F3 Volar
F4 Ciudad
F5 Finanzas
F6 Líneas regulares
F7 Información referente al jugador

Algunos consejos y sugerencias

No se arriesgue para intentar conectar ciudades muy distantes desde el principio de la partida. Sea prudente, tómese el tiempo necesario para ver cómo funciona la tecnología que adapta a sus dirigibles. Si usted tiene unas grandes pérdidas económicas desde el principio del juego, su reputación se resentirá.

Espere unos cuantos años antes de abrir líneas regulares. En efecto, sus dirigibles no son lo bastante rápidos y su fiabilidad es discutible, por tanto, se arriesgará mucho si crea un línea regular poco frecuentada.

En el mercado bursátil, piense en vigilar los intereses. Sería lamentable ver que el precio de sus acciones aumenta rápidamente mientras usted acaba de ceder sus participaciones. Por lo general, cuando los intereses bajan, debe comprar. Cuando los intereses caen en picado, compre todavía más.

No seleccione el precio del billete al azar. Si este precio es demasiado alto, sus zeppelines recorrerán el globo con un número de pasajeros/mercancías limitado.

Cuando haya sido advertido de una posible tormenta, tómeselo muy en serio. Si usted juega con la vida de sus pasajeros, su reputación puede sufrir un duro golpe y nadie más querrá embarcar con usted.